



REGOLE GENERALI

1. Le competizioni INJA sono aperte a studenti e onicotecniche professionisti.
2. Le competizioni sono aperte a coloro che soddisfano i requisiti e si candidano regolarmente al concorso.
3. In qualità di partecipante a una competizione internazionale, il concorrente deve rispettare tutte le regole e le modalità della competizione.
4. Gli standard universali e del buon senso si applicano anche se non specificati nelle regole di INJA.
5. Il concorrente sarà squalificato se si candida intenzionalmente o incautamente a una divisione inferiore a quella effettiva a cui appartiene.
6. Il concorrente sarà squalificato e bandito da tutte le future competizioni INJA e Nailympion a livello globale, se viene sorpreso a barare al momento di una qualsiasi delle competizioni.
7. I concorrenti devono specificare la divisione nel momento in cui si iscrivono. Una volta che il concorrente si è registrato non può cambiare divisione senza il permesso diretto del capo giudice o del supervisore INJA.
8. Il concorrente deve entrare nella divisione più alta per la quale si qualifica.
9. A causa della grande affluenza di concorrenti internazionali, INJA e l'organizzazione della competizione non sono responsabili di verificare che ogni concorrente entri nella corretta divisione.
10. INJA e l'organizzazione del concorso si riservano il diritto di rifiutare l'iscrizione a qualsiasi concorrente.
11. Non sono previsti rimborsi delle quote d'iscrizione
12. Le quote d'iscrizione non sono trasferibili
13. Tutte le foto e i video realizzati da INJA e dal personale della competizione o dai collaboratori esterni sono di proprietà esclusiva di INJA e dell'organizzazione della competizione per essere utilizzati in qualsiasi modo ritenuto opportuno da loro senza alcun compenso per i concorrenti e le modelle.
14. I concorrenti devono utilizzare una modella e organizzare tutto da se anche per quanto riguarda la sua permanenza durante le competizioni.
15. I Concorrenti e le modelle devono avere almeno 18 anni per le divisioni 1,2 e 3.
16. INJA e l'organizzazione della competizione non sono responsabili per qualsiasi concorrente che non segue o non comprende tutte le regole.
17. Non è consentito fumare, bere alcolici o mangiare all'interno del campo di gara a meno che non sia consentito dall'organizzatore prima della competizione.
18. Non è consentito l'uso di telefono cellulare, tablet o computer di alcun tipo sul campo di gara durante la competizione sia per il concorrente che per la modella. Non sono consentiti orologi Apple iWatch o Samsung che possono essere utilizzati per comunicare.



REGOLE GENERALI

19. Non è consentita alcuna comunicazione esterna con i concorrenti durante lo svolgimento delle gare.
20. I concorrenti non possono entrare nel campo da gara fino a quando non viene aperto per l'allestimento. Se il concorrente sta gareggiando nella competizione successiva, puoi lasciare il tavolo allestito, ma devi liberare il campo fino a quando il giudice dell'arena non lo apre per le gare successive.
21. I concorrenti che non comprendono l'inglese o la lingua del paese ospitante devono portarsi il proprio traduttore.
22. I traduttori devono leggere le regole con il concorrente prima del briefing della competizione per assicurarsi che il concorrente comprenda tutte le regole
23. Il traduttore deve essere presente durante il briefing della competizione e rimanere appena fuori dal campo di gara in un'area designata durante la competizione nel caso in cui sia necessario per la comunicazione con il concorrente.
24. INJA e l'organizzazione della competizione non sono responsabili per qualsiasi concorrente che non segue o non comprende tutte le regole
25. Solo i concorrenti e le modelle possono entrare in sala gara. Tuttavia, i traduttori possono accedere alla sala di gara quando è necessaria la comunicazione con i concorrenti e anche durante il briefing.
26. Ogni competizione avrà un briefing 15 minuti prima dell'inizio della competizione.
27. Tutti i concorrenti e le modelle devono essere presenti al briefing.
28. Una volta iniziato il briefing di una competizione, il concorrente non può toccare le unghie delle modelle fino all'inizio della competizione. Se qualcuno o qualsiasi concorrente tocca le unghie delle modelle dopo il briefing e prima dell'inizio della competizione, verranno detratti 5 punti dal punteggio finale.
29. Le unghie delle modelle saranno controllate dal giudice dell'arena dopo il briefing per essere certi che nessuna applicazione sia stata fatta prima dell'inizio della competizione.
30. Ai concorrenti è consentito preparare l'unghia naturale prima della competizione. Ma assolutamente non è consentito nessun lavoro applicativo di alcun tipo fino all'inizio ufficiale della competizione.
31. Se viene deciso dal giudice dell'arena di sala che il lavoro di applicazione è stato svolto sulla modella prima della competizione, il concorrente riceverà una detrazione di 5 punti sul punteggio finale.
32. I concorrenti possono allestire tavolo, prodotti e forniture durante il briefing di gara
33. I concorrenti o le modelle non possono prendere niente dalla borsa/trolley una volta iniziata la competizione.
34. Tutti i prodotti utilizzati durante la competizione devono essere chiaramente etichettati. Sono accettate etichette scritte a mano.
35. I concorrenti devono portare tutte le forniture elettriche necessarie, comprese lampade UV/LED, prolunghe, adattatori, file elettrici e luci da tavolo.



REGOLE GENERALI

36. Ad ogni concorrente sarà fornita una presa elettrica.
37. I concorrenti devono portare i propri prodotti
38. È severamente vietato l'utilizzo di utensili prefabbricati che permettono la realizzazione e il modellamento di unghie
39. Scaduto il tempo a disposizione i concorrenti devono immediatamente smettere di lavorare e alzare le mani. La modella deve alzarsi e mettersi in fila per essere giudicati immediatamente.
40. I concorrenti sorpresi a toccare le mani delle loro modelle dopo che il tempo è finito riceveranno una detrazione di 10 punti sul loro punteggio finale
41. Le modelle che hanno tatuaggi sugli avambracci o in qualsiasi parte delle mani devono rispettare la regola di farli coprire da un funzionario prima di essere giudicati.
42. Le modelle non possono indossare gioielli sulle mani o sul polso
43. Quando richiesto, i concorrenti sono responsabili di portare la loro modella nell'arena di giudizio e assicurarsi che la modella capisca che deve essere giudicata da tutti i giudici prima di lasciare l'arena di gara.
44. Le modelle non devono lasciare l'area di giudizio fino a quando non sono state completamente giudicate.
45. Qualsiasi modella che lascia l'arena di giudizio prima di essere completamente giudicata sarà squalificata.
46. Qualsiasi concorrente che non rispetti queste regole prenderà qualsiasi detrazione di punti consentita nelle regole. Per tutte le regole che non specificano una detrazione di punti, ci sarà un avvertimento. La seconda infrazione sarà sanzionata con una decurtazione di 5 punti e la terza infrazione sarà causa di squalifica dalla competizione.
47. In caso di parità o di controversie sui punteggi dal primo al decimo posto, il capo giudice prenderà la decisione.
48. La decisione del capo giudice è definitiva
49. Le schede dei punteggi saranno rese disponibili per tutti i concorrenti
50. Nel caso in cui una competizione abbia solo 4 concorrenti, verrà assegnato solo il primo trofeo.
51. La competizione deve avere un minimo di 3 concorrenti. Se sono iscritti meno di 3 concorrenti, il concorrente può scegliere di entrare in una divisione superiore successiva o scegliere di ritirarsi e ottenere un rimborso sulle tasse di gara.
52. L'uso di qualsiasi tipo di fuoco o dispositivi di riscaldamento, che possono prendere fuoco che vengono utilizzati direttamente sulla modella durante l'applicazione o il processo di polimerizzazione è vietato sul campo di gara per tutte le gare.
53. Il concorrente è autorizzato a portare un piccolo carrello o qualcosa che può essere usato come tavolo extra per mettere sopra oggetti extra quando necessario a causa di piccoli tavoli che a volte sono forniti.



REGOLE GENERALI

54. Il concorrente può mettere tutti gli oggetti necessari in una scatola aperta da posizionare sopra il trolley dei prodotti.
55. È assolutamente vietato toccare le modelle una volta che sono in fila per essere giudicate
56. Una volta iniziato il briefing, le mani delle modelle devono essere sul tavolo e le mani dei concorrenti devono essere poste sulle ginocchia sotto il tavolo.
57. Ci sarà una detrazione di 5 punti per ogni violazione di una qualsiasi delle regole.